

Im Herzen der Alpen, in Innsbruck, bürgt die Firma Leonhard Lang seit ihrer Gründung 1873 für die Herstellung von Qualitätsprodukten und für besten Service.

Als innovatives Unternehmen in der Medizintechnik entwickelt, produziert und vertreibt die Firma Leonhard Lang weltweit Elektrodensysteme und Zubehör für EKG, Elektrochirurgie, Defibrillation, Stimulation sowie Gele und Fixierungen. Mit vielen patentgeschützten Produkten bleiben wir stets am neuesten Stand der Technik.

Unterstützen Sie unser Team als...

Maschinenmechaniker (m/w/x)

Vollzeit

Aufgaben:

- Warten und Instandhalten von Maschinen laut Vorgabedokumentation
- Dokumentation aller Tätigkeiten im CAQ System
- Fehleranalyse sowie Fehlerbehebung in Produktionsprozessen

Anforderungen:

- Technische Ausbildung (Industrie-Maschinenmechaniker, Feinmechaniker, Maschinenschlosser, oder Techniker aus verwandten Berufen)
- Gutes technisches Allgemeinwissen (Servicetechnik, Pneumatik, Maschinenbau, elektronische Grundkenntnisse)
- Idealerweise mehrjährige Berufserfahrung
- Sehr gute Deutschkenntnisse
- Bereitschaft zur Rufbereitschaft im Wochenwechsel (Mo-Fr 18:00-22:15)
- Eigenständiges und genaues Arbeiten sowie Teamfähigkeit als auch Verlässlichkeit
- Versierter Umgang mit MS-Office

Neben einem angenehmen Betriebsklima bieten wir Ihnen eine abwechslungsreiche Tätigkeit in einem motivierten Team mit der Möglichkeit Fortbildungen zu besuchen.

Aus gesetzlichen Gründen weisen wir darauf hin, dass das kollektivvertragliche Mindestgehalt für diese Position € 2.242,19 brutto pro Monat beträgt. Das tatsächliche Gehalt orientiert sich an aktuellen Marktgehältern und berücksichtigt Ihre Qualifikation und Erfahrung.

Wenn Sie Interesse an dieser Tätigkeit haben, bitten wir um Ihre schriftliche Bewerbung inkl. [Bewerbungsfragebogen \(hier klicken und PDF erscheint\)](#) – bevorzugt per Mail - an: personal@leonhardlang.at

Leonhard Lang GmbH, Archenweg 56, 6020 Innsbruck

Ohne ausgefüllten Bewerbungsfragebogen wird Ihre Bewerbung nicht bearbeitet und umgehend gelöscht!