

# ELEKTRONIK UND TECHNISCHE INFORMATIK

WIR BILDEN  
INGENIEUR:INNEN AUS

5-JÄHRIGE  
AUSBILDUNG

**Ausbildungsdauer:** 5 Jahre  
**Abschluss:** Reife- und Diplomprüfung

- ◆ Hardware designen.
- ◆ Software entwickeln.
- ◆ Netzwerke managen.

Du bist an der Technik interessiert, willst aber nicht nur fertige elektronische Komponenten zusammenbauen, sondern selbst entwickeln, zusammenbauen und mit deiner eigenen Software der Elektronik „Leben“ einhauchen, dann bist du in der Abteilung Elektronik und Technische Informatik richtig. Gestalte deine digitale Zukunft mit. Die von Elektroniker:innen entwickelten Systeme müssen sehr häufig miteinander vernetzt werden, diese Netzwerke wirst du in deiner Ausbildung managen und programmieren lernen.

In der Welt von heute und morgen bestimmen neue Technologien unser Leben. Für die Entwicklung moderner Steuerungen, anwenderfreundlicher Software, spezieller technischer Hardware und komplexer Netzwerke braucht es Spezialist:innen, die sowohl in der IT, als auch in der Hard- und Softwaretechnik ausgebildet sind.



FILM  
Elektronik &  
Technische Informatik

ABSCHLUSS MIT  
REIFE- UND  
DIPLOMPRÜFUNG

# ELEKTRONIK UND TECHNISCHE INFORMATIK

5-JÄHRIGE  
AUSBILDUNG

**Elektroniker:innen und Technische Informatiker:innen haben ein breites Betätigungsfeld**

## STUDENTAFEL\*

der Höheren Abteilung für Elektronik und Technische Informatik

Lehrplan verordnet mit BGBl. II Nr. 262/2015 mit schulautonomen Änderungen	JAHRGANG					Summe
	1	2	3	4	5	
<b>ALLGEMEINBILDENDE PFLICHTGEGENSTÄNDE</b>						
Religion (oder Ethik)	2	2	2	2	2	10
Deutsch	3	2	2	2	2	11
Englisch	2	2	2	2	2	10
Geografie, Geschichte und Politische Bildung	2	2	2	2	-	8
Wirtschaft und Recht	-	-	-	3	2	5
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
Angewandte Mathematik	4	4	3	2	2	15
Naturwissenschaften	2	4	2	2	-	10
<b>TECHNISCHE PFLICHTGEGENSTÄNDE</b>						
Hardwareentwicklung	6	7	2	3	4	22
Messtechnik und Regelungssysteme	-	2	2	2	2	8
Digitale Systeme und Computersysteme	-	-	3	3	3	9
Kommunikationssysteme und -netze	-	-	3	3	4	10
Fachspezifische Softwaretechnik	3	3	3	2	2	13
Wahlpflichtfach**				2	2	4
Laboratorium	-	-	3	3	7	13
Prototypenbau elektronischer Systeme	7	7	8	4	-	26
<b>VERBINDLICHE ÜBUNGEN</b>						
Soziale und personale Kompetenz	1	1	-	-	-	2

\*Die aktuellen Studententafeln sind auf der Schul-Webpage einsehbar!

\*\* Folgende Wahlpflichtfächer werden angeboten und du wählst dein Fach nach deinen Interessen:  
Künstliche Intelligenz, Embedded Systems, Green Engineering

## BETÄTIGUNGSFELDER

- ◆ Hardwareentwicklung
- ◆ Computer- und Netzwerktechnik
- ◆ Planung und Entwicklung von elektronischen Systemen
- ◆ Softwareeinbindungen
- ◆ Softwareentwicklung für elektronische Systeme
- ◆ Qualitätsmanagement
- ◆ Kommunikationstechnik
- ◆ Entwicklung von technischen Geräten
- ◆ Robotic

## ODER DU NUTZT DEIN WISSEN FÜR

- ◆ die Gründung eines Unternehmens (die Unternehmerprüfung ist in der Ausbildung inkludiert)
- ◆ ein Studium an einer Universität
- ◆ ein Studium an einer FH
- ◆ ein Dipl.-Ing. Studium in Zwickau (Deutschland), das stark verkürzt ist

## PFLICHTPRAKTIKUM

8 Wochen Pflichtpraktikum sind in der unterrichtsfreien Zeit bis zum Eintritt in den 5. Jahrgang zu absolvieren. Das Ablegen des Pflichtpraktikums in zwei Modulen nach dem 2. und 4. Jahrgang wird empfohlen. Bei Bedarf kann das Pflichtpraktikum in mehrere Module von zumindest einwöchiger Dauer gegliedert werden.

Elektronik-Abendschule  
berufsbegleitend

