

WIRTSCHAFTSINGENIEURE – BETRIEBSINFORMATIK



WIR BILDEN
INGENIEUR:INNEN AUS

5-JÄHRIGE
AUSBILDUNG

Ausbildungsdauer: 5 Jahre
Abschluss: Reife- und Diplomprüfung

Das Beste aus drei Welten:
Informatik + Technik + Wirtschaft

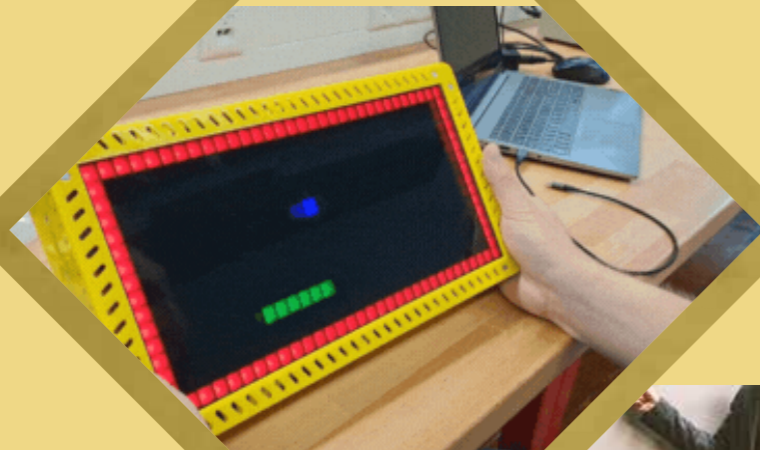
- ◆ Software entwickeln.
- ◆ Technik beherrschen.
- ◆ Wirtschaft durchschauen.

Du bist fasziniert davon, wie Software, künstliche Intelligenz und smarte Technologien unseren Alltag verändern? Möchtest du programmieren lernen und erfahren, wie man Unternehmen führt oder ein eigenes Startup gründet? Dann ist die Abteilung Wirtschaftsingenieure – Betriebsinformatik genau das Richtige für dich! Wir machen dich zum digitalen Architekten der Zukunft. Bei uns lernst du, wie du mit Informatik und moderner Technologie echte Innovationen wie Business-Software, Apps und smarte Geräte nicht nur entwickelst, sondern auch erfolgreich auf den Markt bringst.

Werde zum gefragten IT-Profi von morgen!
Verbinde technisches Können mit wirtschaftlichem Denken, um digitale Innovationen zu entwickeln und erfolgreich umzusetzen.



FILM
Wirtschaftsingenieure –
Betriebsinformatik



ABSCHLUSS MIT
REIFE- UND
DIPLOMPRÜFUNG



WIRTSCHAFTSINGENIEURE – BETRIEBSINFORMATIK

5-JÄHRIGE
AUSBILDUNG

Digitalisierungsexpert:innen werden in allen Branchen benötigt, damit Unternehmen im digitalen Zeitalter erfolgreich sind. Wirtschaftsingenieur:innen haben daher eine Vielzahl an Karrieremöglichkeiten.

STUDENTAFEL*

der Höheren Abteilung für Wirtschaftsingenieure – Betriebsinformatik

	JAHRGANG					Summe
	1	2	3	4	5	
ALLGEMEINBILDENDE PFLICHTGEGENSTÄNDE						
Religion (oder Ethik)	2	2	2	2	2	10
Deutsch	3	2	2	2	2	11
Englisch	2	2	2	2	2	10
Geografie, Geschichte und Politische Bildung	2	2	2	2	-	8
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
Angewandte Mathematik	4	3	2	2	2	13
Naturwissenschaften	2	3	2	2	-	9
FACHTHEORIE UND FACHPRAXIS						
Unternehmensführung und Wirtschaftsrecht	-	2	2	4	4	12
Betriebstechnik	2	-	3	2	2	9
Informatik und Informationssysteme	2	3	2	2	3	12
Softwareentwicklung und Projektmanagement	2	2	4	4	6	18
Netzwerke und Embedded Software	-	2	2	2	2	8
Angewandte Mechatronik	2	2	-	2	2	8
Mechanische Technologie	5	4	-	-	-	9
Digitale Technologien	-	-	4	4	4	12
Werkstätte und Produktionstechnik	5	5	-	-	-	10
Smart Production Lab	-	-	6	5	5	16
VERBINDLICHE ÜBUNGEN						
Soziale und personale Kompetenz	1	1	-	-	-	2

*Die aktuellen Studentafeln sind auf der Schul-Webpage einsehbar!

BETÄTIGUNGSFELDER

- ◆ Softwareentwicklung
- ◆ Projektmanagement (insbesondere IT-Projekte)
- ◆ IT-Projektleitung oder IT-Management
- ◆ KI- und Cloud-Spezialist:in
- ◆ Qualitätsmanagement
- ◆ Vertriebsingenieur:in
- ◆ Produktmanagement
- ◆ Business Analyst / Data Analyst

ODER DU NUTZT DEIN WISSEN FÜR

- ◆ die Gründung eines Unternehmens (die Unternehmerprüfung ist in der Ausbildung beinhaltet)
- ◆ ein Studium an einer Universität
- ◆ ein Studium an einer FH

PFLICHTPRAKTIKUM

8 Wochen Pflichtpraktikum sind in der unterrichtsfreien Zeit bis zum Eintritt in den 5. Jahrgang zu absolvieren. Das Ablegen des Pflichtpraktikums in zwei Modulen nach dem 2. und 4. Jahrgang wird empfohlen. Bei Bedarf kann das Pflichtpraktikum in mehrere Module von zumindest einwöchiger Dauer gegliedert werden.